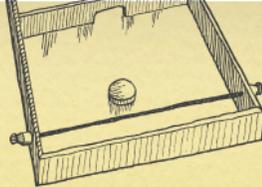


ANLEITUNG

1. Finden Sie einen Mitspieler.
2. Legen Sie auf jede Seite des Bretts je acht Pucks.
3. Hände über dem Brett zusammen halten. Das Spiel beginnt sobald losgelassen wird.
4. Benutzen Sie das Elastikband, um die Pucks durch das Tor zu schießen, bis auf Ihrer Seite keine Pucks mehr vorhanden sind, dann haben sie das Spiel gewonnen.

KLARSTELLUNGEN

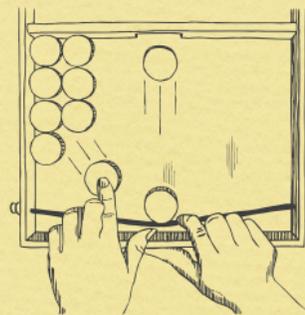
- ~ Spielen Sie nicht abwechselnd sondern feuern und schießen Sie so schnell Sie können.
- ~ Wenn Ihr Puck über das Brett hinausfliegt, wird das Spiel unterbrochen und der Spieler, auf dessen Seite der Puck hinausgeflogen ist, muss ihn aufheben und auf seiner Seite integrieren.
- ~ Sie dürfen den Puck nicht mit Ihren Händen durch das Tor schieben aber Sie können die Pucks an den Spielfeldrand schieben um Platz zu machen.
- ~ Sie dürfen Ihren Mitspieler mit Worten ablenken.



ZWEI TECHNIKEN

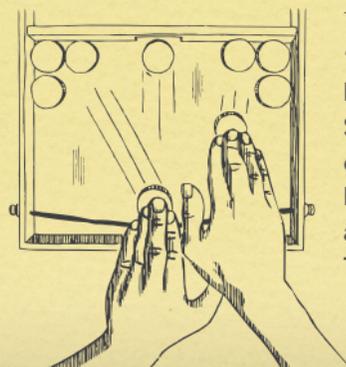
Der Harfenspieler

- Das Elastikband wird mit der einen Hand zurückgezogen, während die andere den Puck davor platziert. Stellen Sie sicher, dass Sie den Puck zuerst und erst dann das Elastikband loslassen. Innerhalb des eigenen Spielfelds dürfen die Pucks umher geschoben werden.



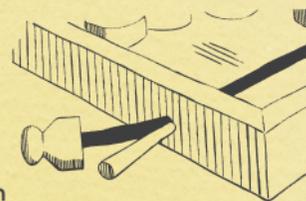
Der Sammler

- Ziehen Sie einen Puck zum Elastikband zurück und lassen Sie los, zuerst mit der einen, dann mit der anderen Hand. Das erhöht die Schusskadenz, aber vermindert die Trefferquote.



PERFEKTIONIEREN SIE IHRE TECHNIK

Sie können die Pucks schussbereit aufreihen und das Elastikband auf die von Ihnen gewünschte Spannung einstellen. Um die Spannkraft zu erhöhen, ziehen Sie einen der Knöpfe heraus und stecken einen Spankeil in das Loch.

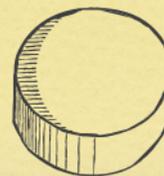


FÜR EXPERTEN: DER BESTRAFER

Der Bestrafer ist eine lustige Variante für erprobte Spieler: jedes Mal, wenn Sie einen Puck schießen, der nicht durch das Tor durchkommt, müssen Sie einen Puck Ihres Mitspielers nehmen und ihn auf Ihre Seite stellen, und dazu sagen: "ich akzeptiere die Strafe".

TIPS FÜR TURNIERE

Tragen Sie die Namen aller Teilnehmer auf eine Liste ein und hängen Sie diese an eine Wand. Jeder Spieler darf den oberhalb von ihm platzierten Spieler heraus fordern (nur um eine Position). Wenn der „untere“ Spieler gewinnt darf die Position getauscht werden. Sieger ist, wer nach einer festgelegten Zeit an erster Stelle steht.



EREIGNISSE WÄHREND DEM SPIEL

Sie können diese Ereignisse unter www.etgames.co.uk/pucket/how-to-play animiert betrachten.



Das Dinner des Torhüters

- Wenn ein schlecht gezielter Puck im Tor stehen bleibt, servieren Sie Ihrem Mitspieler das Dinner, indem Sie ihn mit einem anderen Puck durchschieben.

Flying sailor

- Wenn ein Puck über das Tor fliegt, muss ihn der Absender zurückholen.



Die Rache des Kardinals

- Wenn ein zu gut gezielter Schuss vom Elastikband des Mitspielers abprallt und durch das Tor zurückkommt.

Neptuns Kuss

- Die Spieler schiessen gleichzeitig, so dass sich die Pucks beim Tor „küssen“ und zurückprallen.



HERKUNFT

Pucket ist unsere eigene Version eines traditionellen französischen „Table à élastique“ genannten Spiels. Französische Handwerker bauten das Spiel aus Holz und brauchten Darmsaiten als Elastikband. Diese mussten während dem Spiel feucht gehalten werden, weil sie sonst schlaff wurden.

Die Pucket-Spiele werden mit Hilfe unseres Partners Asha Handicrafts durch fair bezahlte Handwerker in Indien von Hand angefertigt. Die Gewinne von Asha werden reinvestiert, um den Arbeitern und ihren Familien Gesundheitspflege, Bildung und Hilfe bei der Abwasserversorgung zu bieten.



Et Games ist von BAFTI als Fair-trade-Importeur anerkannt. Pucket wurde von Et Games Ltd entwickelt und vertrieben. Eingetragene Adresse: 92 Andlers Ash Rd, Liss, GU33 7LR, England.

WWW.ETGAMES.CO.UK

© 2014 Et Games Limited

„Pucket“ und das Pucket Logo sind registrierte Handelsmarken im Besitz von Et Games Limited.

PUCKET®

INHALT

- Ein Holzbrett mit einem „Tor“ in der Mitte
 - Sechzehn hölzerne Scheiben („Pucks“)
 - Zwei Spannkeile
 - Ein Baumwollsack
 - Diese Anleitung