

Brändi DUO

Spielanleitung
Game instructions
Règles du jeu

Brändi®

Spielanleitung



4+
Alter



2-6
Spieler



10-30
Min.

Spielzubehör

- 48 Holzplättchen (24 Bildpaare)
 davon 20 bedruckte Motive
 und 4 eingelassene Motive
- 1 Spielanleitung

Brändi Tiermotive aus
der Kids Textil Kollektion

Spielidee und Ziel des Spiels

Zu jedem Tier auf den Holzplättchen,
gibt es ein zweites gleiches Bild.
Jeder Spieler versucht möglichst
viele gleiche Bilder zu sammeln. Wer
am Schluss die meisten Bildpaare
gesammelt hat, gewinnt die Spielrunde.



Spielvorbereitung

Die Holzbilder werden mit der Motivseite nach unten auf den Tisch gelegt und gut gemischt. Wahlweise können die Karten so auf dem Tisch liegenbleiben, oder sie werden in Reihen zu einem Hexagon angeordnet. Wichtig ist, dass keine Holzplättchen übereinander liegen.

Spielstart

Der kleinste Spieler beginnt. Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wer an der Reihe ist, deckt nacheinander zwei Holzplättchen auf und zeigt sie den Mitspielern. Sind es zwei gleiche Bilder, darf sich dieser Spieler die beiden Holzplättchen nehmen und nochmals 2 Holzplättchen aufdecken. Das geht so lange, bis er zwei verschiedene Bilder aufdeckt. Nachdem alle Mitspieler diese Bilder gesehen haben, werden sie wieder

umgedreht und an der gleichen Stelle hingelegt. Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Spielende

Wenn alle Bilder aufgedeckt sind, ist das Spiel beendet. Jeder Spieler stapelt seine Holzplättchen zu einem Turm. Wer den höchsten Turm hat, gewinnt die Spielrunde. Haben 2 oder mehrere Spieler gleich viele Holzplättchen, so spielen sie mit nur 9 Bildpaaren eine Entscheidungsrunde.

Spielvariante

Wenn kleine Kinder mitspielen, kann mit weniger Bildpaaren begonnen werden. Die Anzahl Bilder kann in den folgenden Spielrunden gesteigert werden.

Game instructions



4+
Age



2-6
Gamer



10-30
Min.

Game accessories

- 48 wooden pictures (24 image pairs) including 20 printed and 4 laser-engraved subjects
- 1 set of game instructions

Animals Designs from the Brändi Kids Textil Kollektion

Game idea and aim of the game

For every animal on the wooden blocks, there is a second identical one. Each player should try to collect as many identical pictures as possible. Whoever has the most image pairs at the end wins that round.

Game preparation

The wooden pictures are laid face down on the table and mixed well. The blocks can remain like that on the table or they can be arranged in rows to form a hexagon. The important thing is that no wooden blocks are lying on top of one another.

Game start

The smallest player begins. The game is played in a clockwise direction. The player whose turn it is reveals two wooden blocks one after the other and shows them to the other players. If there are two identical pictures, the player may take both wooden blocks and then reveal two more wooden blocks. This goes on until they reveal two different pictures. When all players have seen these

pictures, they are turned round again and put back in the same place. It is then the next player's turn.

Game end

When all pictures have been revealed, the game is over. Each player stacks their wooden blocks to form a tower. Whoever has the highest tower wins that round. If two or more players have the same amount of wooden blocks, they will play a deciding round with only 9 image pairs.

Game variations

If small children are playing, the game can be started with fewer image pairs. The number of pictures can be increased in the following rounds.



Règles du jeu



Accessoires de jeu

- 48 images en bois
(24 paires d'images)
dont 20 sujets imprimés et
4 gravés au laser
- 1 règle du jeu

Motifs issus de la collection
textil Brändi Kids

Idée de jeu et but du jeu

Pour chaque animal sur les petites
plaques de bois, il existe une deuxi-
ème image identique. Chaque joueur
tente de rassembler le plus d'images
identiques possible. Celui qui a récol-
té le plus de paires d'images à la
fin gagne la partie.



Préparation du jeu

Les images en bois sont placées et bien mélangées sur une table avec le côté dessin retourné. Au choix, les cartes peuvent reposer ainsi sur la table ou être alignées pour former un hexagone. Il est important qu'aucune petite plaque de bois ne se chevauche.

Début du jeu

Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Celui dont c'est le tour de jouer découvre une à une deux petites plaques de bois et les montrent aux autres joueurs. S'il s'agit de deux images identiques, ce joueur doit prendre les deux petites plaques de bois et découvrir à nouveau 2 autres plaquettes. Cela continue ainsi jusqu'à ce qu'il découvre deux images différentes. Une fois que tous les joueurs ont vu ces images, elles sont

à nouveau retournées et placées au même endroit. C'est au tour du joueur suivant.

Fin du jeu

Le jeu est terminé une fois que toutes les images sont découvertes. Chaque joueur empile ses petites plaques de bois pour former une tour. Celui qui a la tour la plus haute gagne la partie. Si 2 joueurs ou plus obtiennent le même nombre de petites plaques de bois, alors ils jouent une partie décisive avec seulement 9 paires d'images.

Variante de jeu

Si de jeunes enfants jouent, il est possible de commencer avec moins de paires d'images. Le nombre d'images peut être augmenté pour les parties suivantes.

Der Hersteller

Die Stiftung Brändi ist eine innovative, soziale Institution im Kanton Luzern (Schweiz). Sie stellt Menschen mit Beeinträchtigung Arbeits-, Ausbildungs- und Wohnplätze zur Verfügung. Mehr Informationen über uns finden Sie unter www.braendi.ch Brändi DUO können Sie in unseren betriebseigenen Läden kaufen, oder direkt in unserem E-Shop bestellen: www.braendi-shop.ch

The Manufacturer

The Brändi foundation is an innovative, social institution in the canton of Lucerne (Switzerland). It makes work, training and living places available for people with disabilities. You can find more information about us on the internet at www.braendi.ch You can buy Brändi DUO in our internal shop, or directly from our e-shop: www.braendi-shop.ch

Le Fabricant

La fondation Brändi est une institution sociale innovante située dans le canton de Lucerne (Suisse). Elle propose aux personnes handicapées des emplois, formations et logements. Vous trouverez plus d'information à notre sujet sur notre site Internet www.braendi.ch Vous pouvez acheter le jeu Brändi DUO dans nos propres magasins ou le commander directement via notre magasin en ligne: www.braendi-shop.ch

Stiftung Brändi
Verkauf Produkte
Bürgenstrasse 12
6002 Luzern

T +41 41 349 02 19
verkauf@braendi.ch



SWISS QUALITY
Brändi® since 1968

braendi.ch